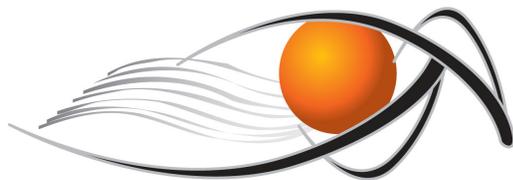


# Apresentação das Linguagens

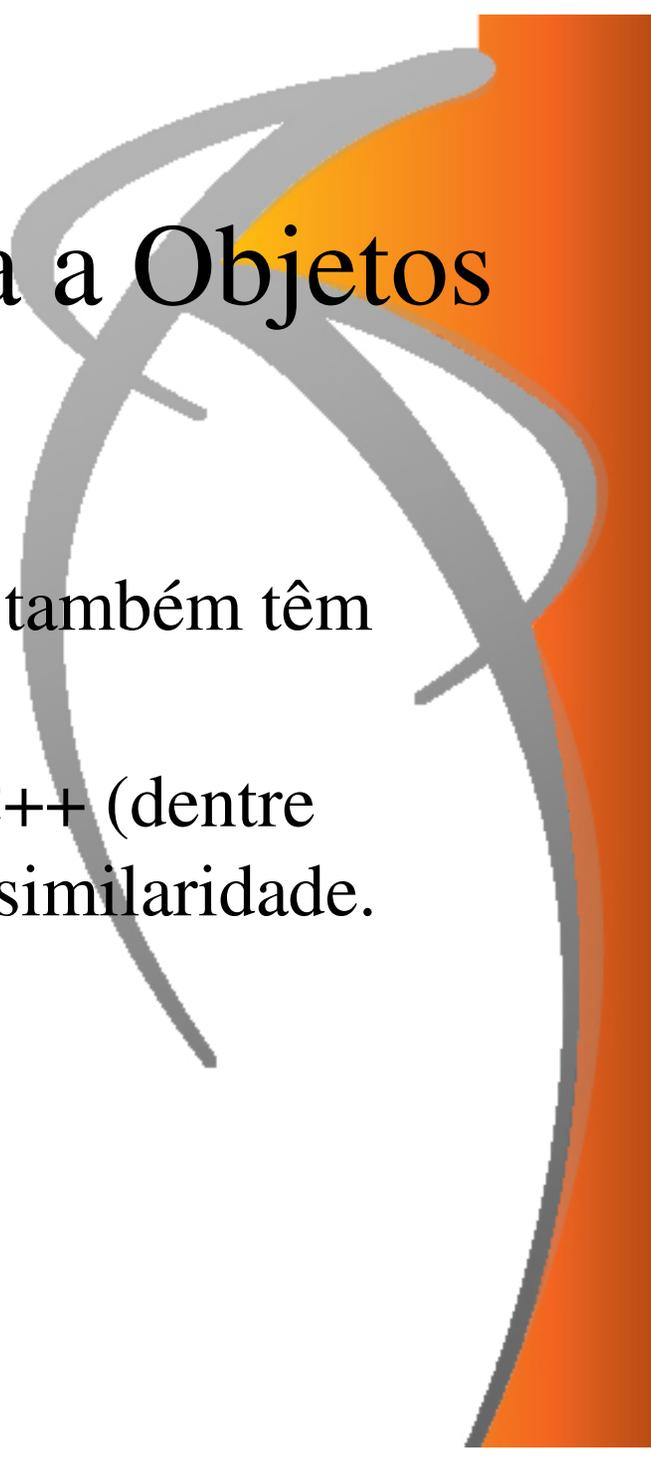
## Programação Orientada a Objetos



educação a distância

**UFSCar**  
virtual

# Programação Orientada a Objetos



- História

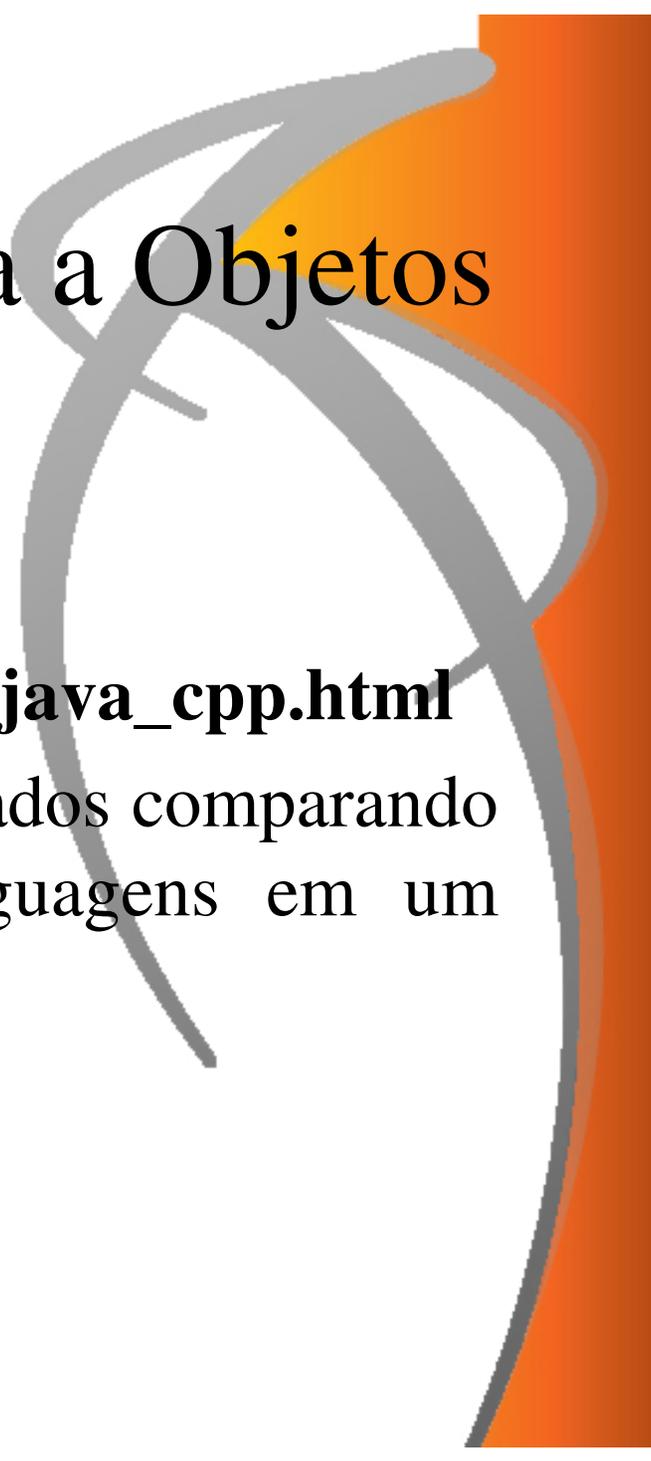
- As linguagens de programação também têm história.
- Linguagem Java descende de C++ (dentre outras linguagens) – por isso a similaridade.

# Programação Orientada a Objetos

- Comparações

	C++	Java
Trabalho com ponteiros	Sim	Não
Sobrecarga de operador	Sim	Não
Variáveis globais	Sim	Não
Herança múltipla	Sim	+/-
Coleta de lixo automática (alocação dinâmica de memória)	Não	Sim

# Programação Orientada a Objetos



- Velocidade

- Consulte o link :

- [http://verify.stanford.edu/uli/java\\_cpp.html](http://verify.stanford.edu/uli/java_cpp.html)**

- para acompanhar alguns resultados comparando o desempenho das duas linguagens em um mesmo ambiente.

# Programação Orientada a Objetos



- Por que aprender Java?
  - Uso em ambientes de internet;
  - Forte orientação a objetos;
  - Interface com o usuário fácil de se programar;
  - Muitas bibliotecas disponíveis.