



ORIENTAÇÃO A OBJETOS

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

DR. EDNALDO B. PIZZOLATO

Construir uma classe em Java não é muito diferente de construí-la em C++.

Lembre-se de colocar o nome do arquivo igual ao nome da classe.

Para a classe horário (que abordamos em C++), devemos criar um arquivo `horario.java`

Vamos construir a classe `horario` e depois construir uma outra classe (teste) para utilizar a classe `horário`.

```
import javax.swing.JOptionPane;
class horario
{
    private int hora;
    private int minuto;
    private int segundo;

    horario (int h, int m, int s)
    {
        hora    = (h >=0 && h < 24) ? h : 0;
        minuto  = (m >=0 && m < 60) ? m : 0;
        segundo = (s >=0 && s < 60) ? s : 0;
    }
    // continua
```

```
void obter_hora()
{
    String x;
    int h;
    x = JOptionPane.showInputDialog("entre com a hora (0 - 23)");
    h = Integer.parseInt(x);
    hora = (h >= 0 && h < 24) ? h : 0;
}

void mostrar_horario()
{
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "horario:" + hora + ":" + minuto +
    ":" + segundo);
}
} // fim da classe
```

```
// classe teste
```

```
public static void main(String args[])  
{  
    horario x = new horario(10,10,10);  
  
    x.obter_hora();  
  
    x.mostrar_horario();  
}
```

```
// classe teste
```

```
public static void main(String args[])
```

```
{
```

```
    horario x = new horario(10,10,10);
```

```
    x.obter_hora();
```

```
// o que acontece se você inserir o seguinte comando?
```

```
    x.hora = 30;
```

```
    x.mostrar_horario();
```

```
}
```

Conclusões:

Por enquanto, fazer classes em C++ ou em Java não tem grandes diferenças. Notamos que as maiores mudanças ocorrem em relação ao nome do arquivo, às diferenças entre includes (do C++) e os imports (do Java) e os comandos de entrada e saída de dados.



FIM